Personnel : Asobo Studios ( adapté pour 250 employés)

H.R : 8 (dont une drh)

Level Designer : 12

Gameplay Programmer : 38

Producer : 15

Community Developper : 1

Artist (3D etc): 45

Game designer : 24

Sound Designer : 9

Technical (ex : CTO) : 7

Marketing : 8

Video : 3

Communication : 6

Animator : 15

Narrative : 4

UX/UI Programmer : 7 (très peu de UX)

UX/UI artist : 4

Comptable : 1

Engine programmer : 16

Director : 1

Data Analyst : 2

Online programmer : 3

Testeur : 15

Tool Developper : 2

System designer : 1

COO : 1

CO-Founder : 3